

# Informatique

## 7<sup>ème</sup> année de base

- *Chapitre 1 : Ordinateur et système d'exploitation*



- *Chapitre 2 : Exploitation de logiciels*



- *Chapitre 3 : Internet*



**Professeur : Anissa TEYEB**

# Programme annuel de 7<sup>ème</sup> année

## ● *Chapitre 1 : Ordinateur et système d'exploitation*

### **Leçon 1 : Introduction à l'informatique**

- Définitions
- Domaines d'application

### **Leçon 2 : Composants de base d'un ordinateur**

- Les périphériques
- L'unité centrale

### **Leçon 3 : Système d'exploitation**

- Présentation
- Gestion des fichiers et des dossiers

## ● *Chapitre 2 : Exploitation de logiciels*

### **Leçon 1 : Traitement de texte**

- Saisie et enregistrement
- Mise en forme et mise en page
- Insertion d'objets
- Impression

### **Leçon 2 : Traitement d'images**

- Création, importation et enregistrement
- Traitements élémentaires

## ● *Chapitre 3 : Internet*

- Présentation
- Recherche d'information
- Exploitation

# Chapitre 1

## Ordinateurs et Système d'exploitation

### Objectifs

- Définir le mot « Informatique »
- Identifier les principaux composants d'un micro-ordinateur.
- Identifier les principaux périphériques.
- Savoir l'utilité du système d'exploitation.
- Manipuler des fichiers et des dossiers

### Plan du chapitre

#### Leçon I. Introduction à l'informatique

##### I. Définitions

- 1) L'informatique
- 2) L'information
- 3) L'ordinateur

##### II. Domaines d'application

#### Leçon II. Composants de base

##### I. Introduction

##### II. Les périphériques

- 1) Les périphériques d'entrée
- 2) Les périphériques de sortie
- 3) Les périphériques d'entrée/sortie

##### III. L'unité centrale

#### Leçon III. Système d'exploitation

##### I. Présentation

##### II. Gestion de fichiers et de dossiers

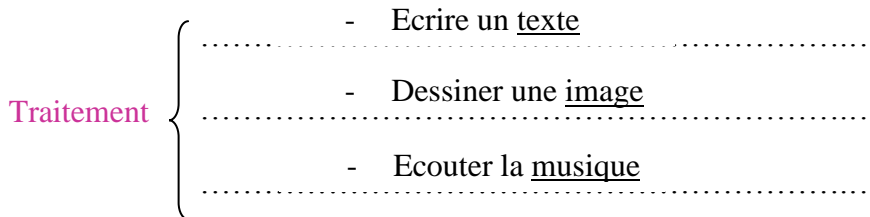
# Leçon 1 :

## Introduction à l'informatique

### I. Définitions

#### 1. L'informatique

**Activité 1 :** Qu'est ce qu'on peut faire avec un ordinateur ?



→ Toutes les tâches effectuées par l'ordinateur sont appelées : **Traitement**

→ Il existe plusieurs types **d'informations** : son, image, texte, vidéo, etc.

**Activité 2 :** Peux-tu décomposer le mot informatique en deux mots ?



→ **L'informatique** est la science de **traitement automatique** de **l'information**.

#### 2. L'information :

**Activité 3 :** Classer cette liste d'informations en trois groupes et déterminer les différents types d'informations.

Un texte, une musique, une image, un jeu vidéo, un clip, un film, une sonnerie.

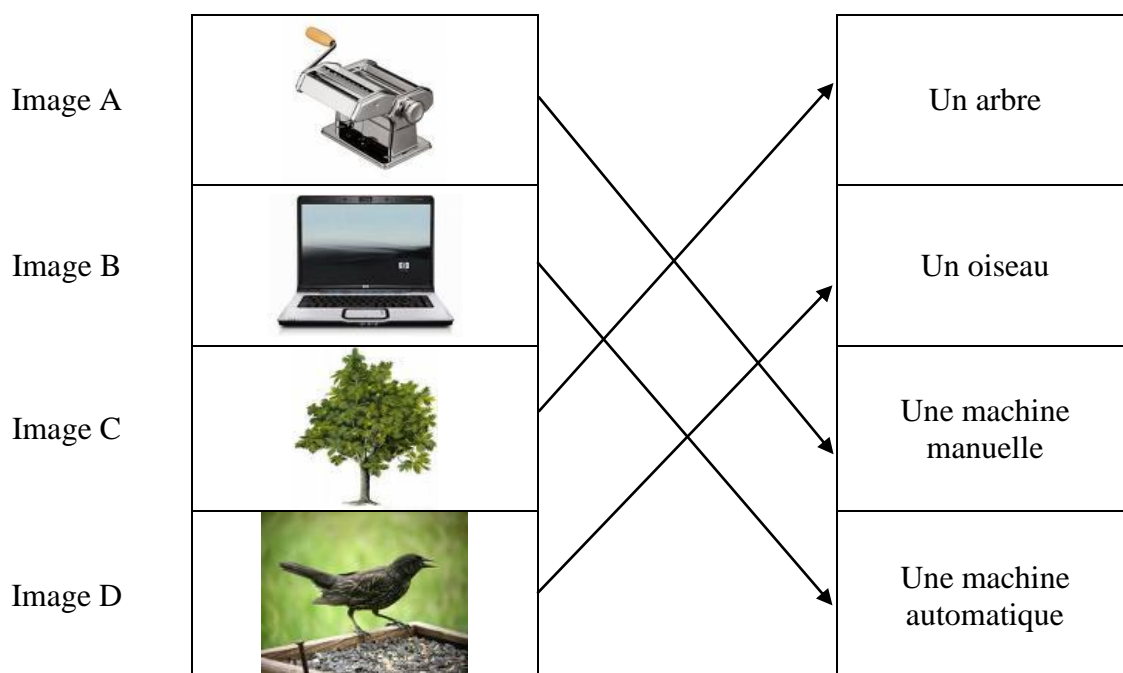
Information <b>visuelle</b>	Information <b>auditive</b>	Information <b>audio visuelle</b>
Un texte	Une musique	Un jeu vidéo
Une image	Une sonnerie	Un clip, un film

→ **L'information** est une donnée collectée et traitée dans une configuration significative. Pour être traitée par ordinateur, l'information doit être **codée** (numérisée : rendu numérique).

L'unité de mesure de l'information est le **bit** (1 Bit =1 ou 0). Un groupement de huit bits forme un **octet**  $\emptyset$  (1  $\emptyset$  = 8 bits).

### 3. L'ordinateur :

**Activité 4 :** Relier par une flèche chaque objet à son nom.



→ **L'ordinateur** est une machine **automatique** commandée par des programmes enregistrés dans sa mémoire.

Tout ordinateur doit être capable de :

- Accepter des **données** en entrée
- Les **traiter** avec des programmes.
- Produire des **résultats** en sortie.



## II. Domaines d'application

**Activité 5 :**

**Où nous pouvons utiliser l'informatique ?**

**Dégager quelques domaines d'application de l'informatique.**

**Constataion :**

- Recherche scientifique
- Enseignement assisté par ordinateur (EAO), Ecole virtuelle...
- Médecine : Analyse de sang, Opération chirurgicale assisté par ordinateur
- Télécommunication : Internet, Téléphone,...
- Industrie : Robotisation des machines, conception et fabrication assisté par ordinateur.