

## Exercice 1 :

Donner un nom à chaque Composant :



## Exercice 2 :

1. Encercler quatre périphériques d'entrée :

Clavier   Vidéo projecteur   Imprimante  
Haut-parleur   Clé USB   Manette de jeu  
Moniteur   Lecteur code à barre   Scanner

2. Encercler trois périphériques de sortie :

Clavier   Moniteur   Souris  
Stylo optique   Scanner   Imprimante  
Haut-parleur   Webcam   Microphone

## Exercice 3 :

Nommer les périphériques et identifier leurs types (P.E ou P.S ou P.E/S) :



Nom du périphérique

P.E ou P.S ou P.E/S

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

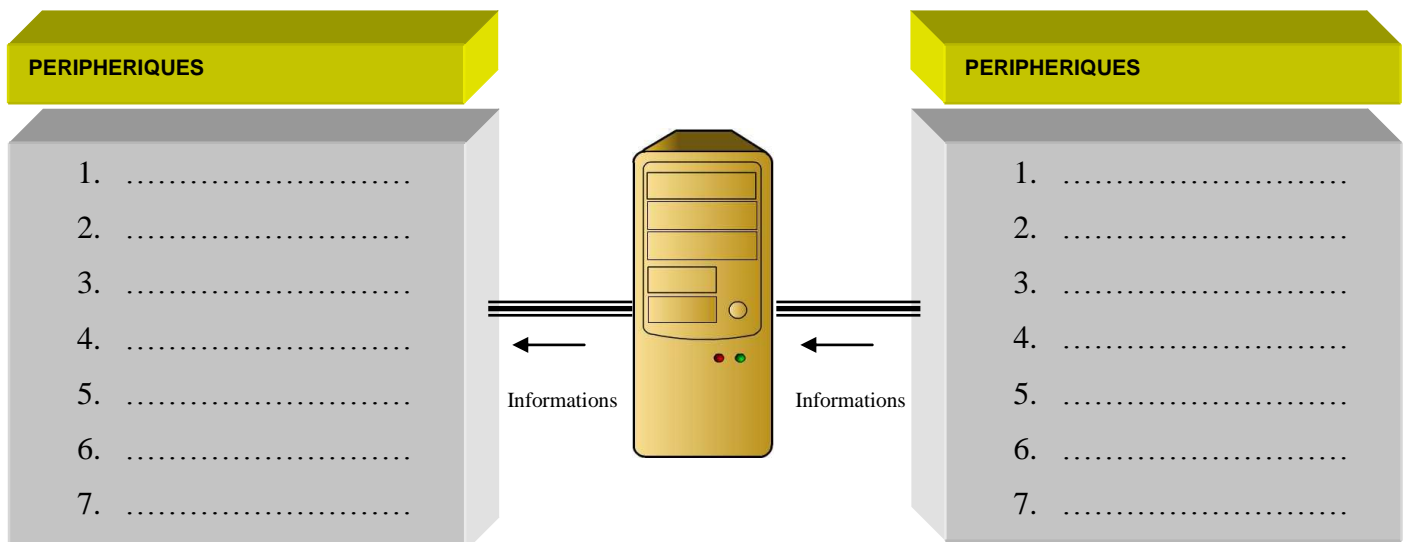


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Exercice 4 :

Inscris le type et le nom des périphériques dans les cadres.



## Exercice 5 :

Complète le tableau ci-dessous

<b>Périphérique</b>	<b>Fonction</b>	<b>Périphérique</b>	<b>Fonction</b>
.....	Sert à lire ou à voir des informations.	.....	Sert à lire les données contenues sur une disquette et à en enregistrer.
.....	Permet à un ordinateur de communiquer avec d'autres ordinateurs.	.....	Permet de numériser des textes ou des images.
.....	Permet de restituer le son des programmes multimédia.	.....	Sert à contrôler les programmes de jeux.
.....	Sert à saisir du texte, des chiffres ou des commandes.	.....	Sert à lire les données contenues sur un CD-Rom.
.....	Permet de copier sur du papier les textes, dessins ou photos affichés sur le moniteur.	.....	Permet de sélectionner, déplacer et manipuler des objets à l'écran.