

Informatique

8^{ème} année de base

- *Chapitre 1 : Ordinateur et système d'exploitation*



- *Chapitre 2 : Exploitation de logiciels*



- *Chapitre 3 : Internet*



Professeur : Anissa TEYEB

CHAPITRE 1

ORDINATEURS ET SYSTÈME D'EXPLOITATION

Objectifs

- Identifier les principaux composants internes d'un micro-ordinateur.
- Identifier les principaux périphériques.
- Identifier les composants nécessaires de l'unité centrale.
- Utiliser les principales fonctions d'un système d'exploitation.
- Exploiter des supports d'informations.

Plan du chapitre

Leçon I. Rappel

1. Définitions
2. Les périphériques
3. L'unité centrale
4. Le système d'exploitation

Leçon II. Les Supports d'information

1. Définition
2. La disquette
3. La disquette zip
4. Le disque dur
5. Le CD
6. Le DVD
7. Le flash disque
8. La bande magnétique

Leçon 1 : Rappel

Objectifs

- Identifier les principaux composants internes d'un micro-ordinateur.
- Identifier les principaux périphériques.
- Identifier les composantes nécessaires de l'unité centrale.
- Utiliser les principales fonctions d'un système d'exploitation.

Plan de la leçon

1. Définitions
2. Les périphériques
3. L'unité centrale
4. Le système d'exploitation

Leçon 1 : Rappel

1) Définitions

Activité 1 : Quels sont les composants de base d'un micro-ordinateur et quel est son rôle ?

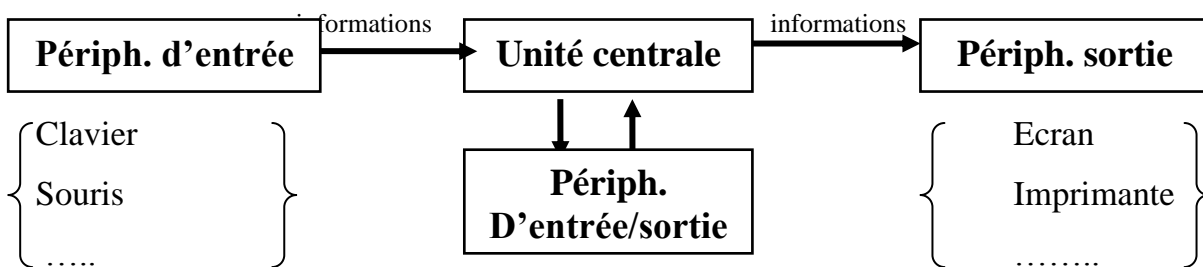
Un micro-ordinateur est composé d'une unité centrale « de traitement » et de plusieurs périphériques : Périphériques d'entrée "P.E", de sortie "P.S" et d'entrée / sortie "P.E/S".

 **MICRO-ORDINATEUR = U.C+ PERIPHERIQUES**

Tout ordinateur doit être capable d'accomplir trois fonctions principales :

- Accepter des données en entrée
- Les traiter selon des règles établies
- Produire des résultats en sortie.

Activité 2 : Schématiser l'architecture d'un micro-ordinateur et son fonctionnement.



















2) Les périphériques

Activité 1 : Quel est le rôle d'un périphérique?

Chaque périphérique peut faire entrer ou recevoir des informations sous une forme précise (texte, image, son, vidéo, ...).

Activité 2 : Donner un nom pour chaque périphérique et dites à quelle classe il appartient (P.E, P.S, P.E/S).

 P...	 P...	 P...		 P...	 P...
 P...	 P.....	 P...	 P...	 P...	 P...
 P...	 P...	 P...	 P...	 P...	 P...

3) L'unité centrale :

Activité :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
								S								
								B								

a) Compléter les lignes de cette grille par les termes correspondants aux définitions suivantes :

- 1- Périphérique permettant l'enregistrement du son.
- 2- Une mémoire volatile, son contenu se perd dès que la machine n'est plus sous tension.
- 3- Un dispositif de pointage.
- 4- Un composant utilisé pour échanger des données à travers le réseau téléphonique.
- 5- Petite caméra vidéo branchée sur PC, utilisée pour discuter sur Internet.
- 6- Périphérique permettant d'imprimer des informations.
- 7- Périphérique permettant l'affichage des informations.
- 8- Une mémoire morte dont le contenu est inscrit de manière définitive.
- 9- Périphérique permettant la saisie des textes.

b) Donner la définition du terme trouvé dans la colonne n° 10.

c) Trouver le mot qui se trouve dans les cases de couleur grise puis le définir.

d) Donner la définition du terme trouvé dans la colonne n° 7.

Remarque

L'unité centrale est le cerveau de l'ordinateur, celle qui se présente sous forme d'une ou de plusieurs cartes électroniques dont la plus importante est la carte mère sur laquelle sont connectés le **microprocesseur**, les **mémoires internes**, les **cartes contrôleurs** et le système de communication interne « les **bus** ».

4) Le système d'exploitation :

Activité 1 : Si on dispose de tous les composants d'un M.O, est-ce qu'il fonctionne ?
Un système d'exploitation est un ensemble de programmes nécessaires pour le démarrage et l'utilisation de l'ordinateur, il est installé dans le disque dur.

Exemples : Windows 95, 98, 2000, Windows Xp familial ou professionnel, Windows Vista, Linux / Unix, MAC OS.

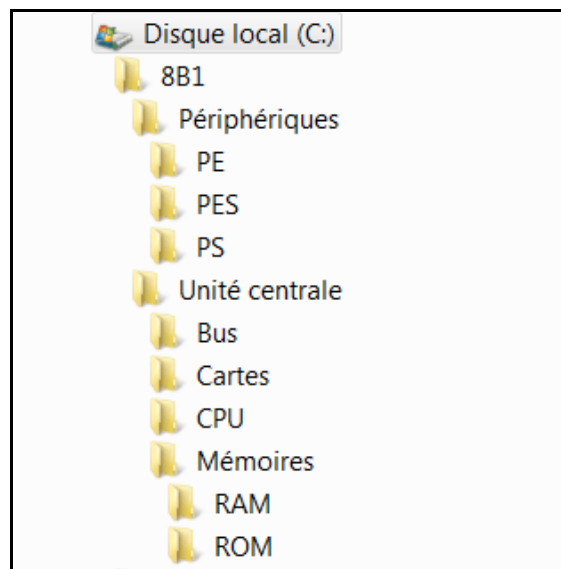
HARDWARE : Les composantes matérielles d'un micro-ordinateur.

SOFTWARE : l'ensemble de programmes installés sur un support magnétique (logiciel).

➡ **HARDWARE + SOFTWARE = SYSTEME INFORMATIQUE**

Activité 2 :

1) Créer la structure suivante sur votre disque local.



- 2) Ouvrir les images qui se trouvent dans « C:\ Périphériques ».
- 3) Copier les images des périphériques d'entrée dans le dossier P.E
- 4) Copier les images des périphériques de sortie dans le dossier P.S
- 5) Copier les images des périphériques d'entrée/sortie, dans P.E/S
- 6) Combien d'espace libre vous avez dans votre disquette ?

Remarque :

- **Un fichier** est un ensemble d'informations de même nature, il est caractérisé par un **nom** et une **extension**.
- **Un répertoire** : appelé également "Dossier", est un objet pouvant contenir des fichiers et / ou des dossiers. Les répertoires peuvent être organisés sous forme d'arborescence.